

[붙임6]

당선작 개선사항

□ 공모명: 순창 창의예술미래공간 신축 설계공모

개선사항	<ul style="list-style-type: none">• 장애인주차 구분 주차장구분치인점 배치.• 공유허레이닝라운지 / 하강실의 경우 식재료상량, 식재료채취한 개명 사용시 인리등 고려 (식재료상량 - 공유레이닝 - 식재료채취한)• 미래공간등 2, 3, 4층 복도모포보안넌공간이 사용과편의이 따른공간으로 계획바라기, 각층등은 그기능에따라 형태및 면적고려한 계획 만수정기 필요함으로보임.★ 상강생있는 입면형으로중해 전면도로에서의 인리성 고려.
------	---

당선작에 대한 심사평가 및 개선사항을 위와 같이 제출합니다.

2024년 12월 13일

심사위원:

함종근 

전북특별자치도순창교육지원청 설계공모심사위원장 귀하

[붙임6]


당선작 개선사항

□ 공모명: 순창 창의예술미래공간 신축 설계공모

개선사항	<ol style="list-style-type: none">1. 증축 (확장성) 가능부분 명확히 표현 (인려실사상)2. 자연 재료를 최대한 활용한수 있는방향으로3. 순창을 대외한수 있는 리라인 변화된것4. 증축 구상적 근린로 연계별 건물5. 다목적 체육관 정사지붕 (증, 증)있도록방향6. 지리층 식은 꼭짓로 하지 않으며 지상으로 이중선로 하며 지리층을 삭제 방향.
------	--

당선작에 대한 심사평가 및 개선사항을 위와 같이 제출합니다.

2024년 12월 13일

심사위원: 강 캉근 

전북특별자치도순창교육지원청 설계공모심사위원장 귀하

[붙임6]


당선작 개선사항

□ 공모명: 순창 창의예술미래공간 신축 설계공모

개선사항	<ul style="list-style-type: none">• 24㎡로 순창진로로(동측)부분 건물임대 구체적 실현.(배면형태가 되지않도록).• 심층 소공원과의 연계성 향상과 유동.• 창의예술미래공간 및 다목적 채광의 자연 채광 확보와 고려.• 리노베이션이후의 자생가능성?
------	---

당선작에 대한 심사평가 및 개선사항을 위와 같이 제출합니다.

2024년 12월 13일

심사위원:  

전북특별자치도순창교육지원청 설계공모심사위원장 귀하

[붙임6]

당선작 개선사항

□ 공모명: 순창 창의예술미래공간 신축 설계공모

개선사항	<ul style="list-style-type: none">- 기본 및 실시계획 과정에서 체육시설의 조망한 조도환경을 위한 디테일의 개발 및 적용이 이루어지기를 기대한다.- 미래공간을 커뮤니티 스퀘어 상부 전망 계획을 추가하여 실내공동공간에 환경적 쾌적도가 향상될수 있기를 기대한다.- 실내프랫장과 체육관의 천정고를 높여 기조를 형성시키고, 이를 위한 2층교차테크와 3층 신라인스케이트장의 연결 계단부가 자연스럽게 정리되어야 한다.
------	--

당선작에 대한 심사평가 및 개선사항을 위와 같이 제출합니다.

2024년/2월/3 일

심사위원:

석 강희 (인)

전북특별자치도순창교육지원청 설계공모심사위원장 귀하

[붙임6]

당선작 개선사항

□ 공모명: 순창 창의예술미래공간 신축 설계공모

개선사항	<ul style="list-style-type: none">· 사방비 내에서 진행 가능하지 자세한 검토가 필요합니다.· 자세한 등의 경우 목재를 좀 많이 입면 좀 더 기성품을 강하게 해서 건물도 훨씬 많이 나오지 않을까 계획하는 것은 권장합니다. <p>· 수정하였습니다.</p>
------	---

당선작에 대한 심사평가 및 개선사항을 위와 같이 제출합니다.

2024년 12월 13일

심사위원: 김형언 김복

전북특별자치도순창교육지원청 설계공모심사위원장 귀하

[붙임6]

당선작 개선사항

□ 공모명: 순창 창의예술미래공간 신축 설계공모

개선사항	<p>당선작은 체육관 시설의 보강이등을 고려하여 체육관 활용의 충분한 높이를 강요하여 심의심의를 진행해 주시기 바랍니다.</p>
------	---

당선작에 대한 심사평가 및 개선사항을 위와 같이 제출합니다.

2024년 12월 13일

심사위원:

김주영 (인)

전북특별자치도순창교육지원청 설계공모심사위원장 귀하