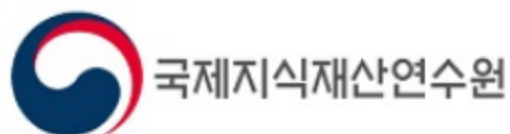


IP 아카데미

청소년 단체교육 신청 안내서

2024



01 IP 아카데미 단체교육 안내

대상

온라인 지식재산(IP) 단체교육을 희망하는 모든 단체

신청방법

온라인 신청(www.ipacademy.net)

신청기간

연중 수시 (단, 당해 단체교육 신청 마감은 12월 15일)

교육비

전액 무료

교육방법

온라인 교육

교육과정

발명, 지식재산 관련 강의 총 28개 과정

- 전체 과정 중 신청한 과정만 제공
- 매년 교육 콘텐츠 일부 변경으로 인해 매년 교육과정에 일부 변동이 있을 수 있음

02 IP 아카데미 콘텐츠 현황



03 단체교육 신청하기



국가지식재산교육포털
IP-ACADEMY



1. IP 아카데미 사이트 접속(www.ipacademy.net)
2. 로그인
3. 단체교육 클릭



사이트
접속

신청
접수

접수
완료

03 단체교육 신청하기

사이트
접속

신청
접수

접수
완료

The screenshot shows the IP-ACADEMY website interface. At the top, there are logos for the Korean government and IP-ACADEMY. A navigation bar includes links like '전체보기', '포털소개', '나의강의실', '교육안내 및 신청', '단체교육', '청소년 발명기자단', 'Story Center', and '고객센터'. Below the navigation bar, a breadcrumb trail indicates the current location: '단체교육 > 단체교육 신청'. On the left, a sidebar menu lists '단체교육' with sub-options: '기업 단체교육', '대학 단체교육', '청소년 단체교육', and '단체교육 신청'. The main content area is titled '단체교육 신청' and contains a search form with a dropdown for '단체구분' (set to '전체') and a text input for '단체명'. To the right of the input are '검색' (Search) and '초기화' (Reset) buttons. Below the search form, there are three buttons: '기업 신청', '대학 신청', and '청소년 신청', with the latter being highlighted by a red box. At the bottom, it shows '총 13건 (1/2)' and a pagination control for '10개씩 정렬'.

4. 청소년 신청 클릭!

03 단체교육 신청하기

사이트
접속

신청
접수

접수
완료

사이트정보

희망도메인 *	<input type="text" value="https://b2b.ipacademy.net/"/>	<input type="button" value="중복확인"/>	<input type="button" value="기존도메인"/>
로고 LINK URL	<input type="text"/>		
로고	<input type="text"/>	<input type="button" value="파일첨부"/>	<input type="button" value="삭제"/>

* 로고를 첨부할 경우 단체교육사이트에서 로고를 확인할 수 있습니다.

5. 기존 단체교육 개설 이력이 있고, 사용했던 도메인을 그대로 사용하고 싶을 경우 기존도메인 클릭
6. 새로운 도메인 사용하고 싶을 경우 빈칸에 입력하고 중복확인 클릭
7. 학교 로고를 파일로 넣을 경우 단체교육 사이트에서 로고 확인 가능

03 단체교육 신청하기

청소년 단체교육 신청

* 는 필수입력 항목입니다.

학교명 *	<input type="text"/>	찾기	학교타입 *	선택 ▼
지역 *	선택 ▼	기수 *	1	
주소	<input type="text"/>	우편번호	수정필요	
	우편번호 검색을 통해 자동 입력 됩니다.			
	나머지 주소를 직접 입력해 주십시오.			
과정신청	<input type="checkbox"/> (과정신청을 선택 하시면 단체인증 및 교육담당자 단체수강신청등록 시 과정수강신청이 됩니다.)			

8. 이후 나오는 단체교육 신청서 작성
(기존 도메인 선택했을 경우 기존 정보로 설정됨)

사이트
접속

신청
접수

접수
완료

03 단체교육 신청하기

과정신청정보

1. 수강신청기간은 당해년도 12월 20일까지, 수강기간은 12월 30일까지 설정가능
2. 매년말 운영 콘텐츠 변경에 의해 전년 운영강좌 개설이 불가할 수 있어 차년도 초에 사전 수강신청 불가

수강신청기간 *	<input type="text"/> ~ <input type="text"/>	학습기간 *	<input type="text"/> ~ <input type="text"/>
기타요구사항	<input type="text"/>		

희망신청강의

<input type="checkbox"/>	번호	분류명	과정명	과정소개
<input checked="" type="checkbox"/>	1		(2015)세상을 바꾼 발명-2편(3차시)	청소년이 쉽고 재밌게 발명과 역사에 대해 접...
<input checked="" type="checkbox"/>	2		(2015)세상을 바꾼 발명-1편(3차시)	청소년이 쉽고 재밌게 발명과 역사에 대해 접...

9. 과정신청정보 작성 및 희망신청강의 선택

사이트
접속

신청
접수

접수
완료

03 단체교육 신청하기

사이트
접속

신청
접수

접수
완료

☐ 187

☐ 188

저장하시겠습니까?

확인 취소

제품의 기술적 문제·원인을 분석하고 지식재산(IP) 관점에서 창의적 해결책을 도출하는 이종분야 특허검색방법론(OPIS, Open Patent Intelligence Search)의 개념 및 문제해결 프로세스에 대해 학습할 수 있는 과정입니다. 이종분야 특허검색방법론의 개념 및 문제해결 프로세스(문제분석, 원인분석, 검색식 구성, 문제해결)에 관해 제품혁신사례와 함께 학습할 수 있도록 구성되어 있으며 총 10개 차시입니다. 이종분야 특허정보의 효율적 활용을 통한 제품 및 공정의 기술적 문제해결 방법에 대해 이해할 수 있다. 특허제품의 기술적 문제해결 방법에 관심이 있는 일반인, 기업 임직원 및 특허청 직원

목록 저장

10. 저장

번호	단체구분	단체타입	단체명	기수	신청도메인	등록일	승인여부	수정
2	청소년 B2B	기타	테스트단체	1	testtest	2023.01.2	접수	수정

11. 접수 완료

03 단체교육 신청하기

접수
완료

번호	단체구분	단체티입	단체명	기수	신청도메인	등록일	승인여부	수정
2	청소년 B2B	기타	테스트단체	1	testtest	2023.01.27	승인	상세



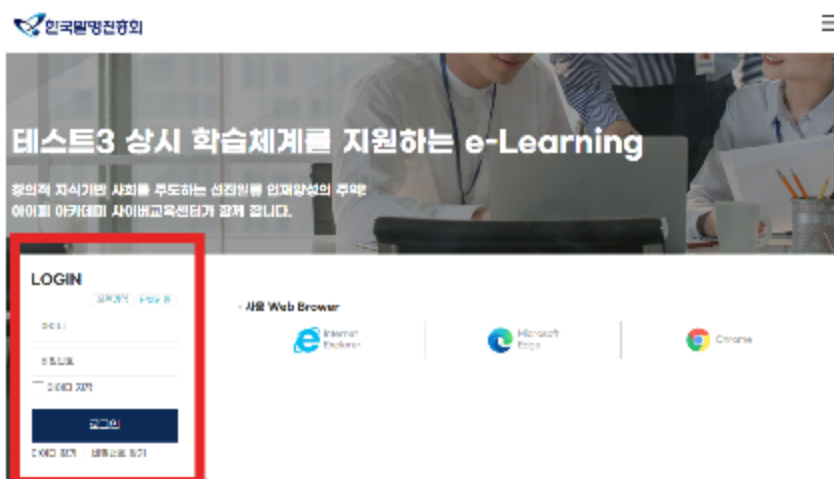
승인
완료

교육
시작

부여받은
단체교육사이트
접속



단체인증 후
로그인하여
교육 시작



04 교육과정 리스트(26개)

순번	강의명	교육과정 설명	차시	단계
1	발명왕 보로로	국내 유명캐릭터인 '보로로와 친구들'이 발명을 하는 과정으로 제트스키를 만들어 발명대회에 참가하고, 이를 제품화하는 과정에서 상표가 필요하다는 것을 이해하는 과정을 소개하는 강의	3	초등
2	Getting Creative with Pororo	발명왕 보로로 영어버전 강의	3	
3	과학교과 속의 발명 -초급-	과학 교과 속의 발명품과 발명원리에 대해 탐구하여 발명능력을 향상시키기 위한 강의	7	
4	미래 세상과 발명I -기본편-	발명을 처음 접하는 초등학교 학생부터 이미 발명이 익숙한 학생까지 재미있고 유익한 발명 활동을 할 수 있도록 발명을 소개하는 강의	10	
5	발명이 팡팡	EBS와 한국발명진흥회가 공동제작한 기발한 아이디어가 샘솟는 말쑥꾸러기 곰곰이와 함께 발명기법부터 문제해결, 그리고 실제 발명까지 발명에 대한 모든 것을 알려주는 강의	8	
6	세상을 바꾼 발명 -1편-	청소년이 쉽고 재미있게 발명과 역사에 대해 접근 가능토록 역사속의 발명 이야기를 주제로 한 웹툰 형식의 강의	3	
7	세상을 바꾼 발명 -2편-		3	
8	세상을 바꾼 발명 -3편-		4	
9	저작권과 친구될래요 -초등용-	가정, 학교, 공공장소에서 저작권을 지킬 수 있는 방법에 대해서 초등학생들이 쉽게 알 수 있도록 애니메이션으로 구성된 강의	3	

10	창의가 반짝1	일상생활 및 다양한 분야에서 문제를 창의적으로 해결하는 과정을 소개한 강의	10	
11	창의가 반짝2		10	
12	창의가 반짝3		10	
13	트리즈로 멋진 발명품 만들기	학생들이 주변에서 쉽게 접할 수 있는 TRIZ 적용 사례를 알아보고, 그 원리를 이해하여 스스로 적용 할 수 있도록 간단한 발명 실험 동영상을 보여주는 강의	3	
14	[수어 지원] (신규) 잡(JOB)아라! 지식재산	발명과 지식재산에 대한 기본 개념과 중요성을 이해하고, 아이디어 발상 및 창의적 사고방식에 대해 학습하며, 기술기반 아이디어를 창출하여 사회를 이롭게 하는 직업을 소개하는 과정	15	초등/ 중등
15	과학교과속의 발명 -중급-	과학 교과속의 발명품과 발명원리에 대해 탐구하여 발명과 과학에 대한 이해도를 높이기 위한 강의	8	중등
16	과학이 특특1	실험을 통해 과학의 원리를 이해하고, 다양한 시각에서 과학 원리를 발굴하고 탐구할 수 있도록 하는 강의	15	
17	과학이 특특2		15	
18	미래 세상과 발명Ⅱ -기본편-	초등 단계에서부터 발명을 접해 온 학생들이 중등단계에서 더욱 발전된 발명 활동을 할 수 있도록 도움을 주는 강의	10	
19	저작권과 친구될래요 -중등용-	가정, 학교, 공공장소에서 저작권을 지키고 보호받는 방법에 대한 강의	3	
20	반드시 알아야 할 학교 속 저작권 이야기	중학생 및 고등학생의 눈높이에서 저작권 기초와 올바른 저작물 이용방법에 대한 강의	3	중등 / 고등
21	미래 세상과 발명Ⅲ -응용편-	중등 단계에서부터 발명을 접해 온 학생들이 고등 단계에서 더욱 심화된 발명 활동을 할 수 있도록 도움을 주는 '미래 세상과 발명Ⅲ' 교재에 대한 강의	10	고등
22	비즈니스 플랜 첫걸음	청소년의 눈높이에 맞게 사업계획서 작성방법에 대해 알려주는 강의	4	

23	미래를 위한 준비, 발명·지식재산교육	발명·지식재산교육을 테마별로 실제 현장에서 활용할 수 있도록 이론과 실제 사례 등으로 구성된 강의	5	교사
24	미래 세상과 발명Ⅱ -중등- (교원용)	발명교육센터 공동프로그램(중급) 「미래 세상과 발명(Ⅱ) 기본편」의 교원용 강의	10	
25	(초등)저작권! 이제 기본입니다	초등학생 자녀에게 저작권이 무엇인지 저작물을 어떻게 이용해야 하는지 지도 방법에 대한 강의	3	학 부 모
26	(중등)저작권! 이제 기본입니다	중학생 자녀에게 저작권이 무엇인지 저작물을 어떻게 이용해야 하는지 지도 방법에 대한 강의	3	

감사합니다



ipshool@kipa.org