

■ 2022학년도 상반기 프로그램 안내(메이커)

○ 메이커 기초

- 40분씩 3차시 5주 수업

일차	차시	주 제	교 육 내 용
1	1	개강식 메이커 교육의 의미	<ul style="list-style-type: none"> · 개강식(센터 소개, 교육과정 안내) · 안전교육(공구와 장비의 종류를 알고 안전한 사용법에 대해 알아보기) · 메이커 교육의 의미(역사와 정신, 활용사례) · 간단한 장난감(낙서봇, 오토마타 장난감 등) 만들어 보기
	2		
	3		
2	1	카프라로 생활용품 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 카프라로 함께 놀기(미션 해결) · 카프라로 생활용품 만들기
	2		
	3		
3	1	픽셀아트	<ul style="list-style-type: none"> · 픽셀아트란 · 주제를 픽셀아트로 나타내보기 · 톡톡블럭으로 픽셀아트 생활용품 만들기
	2		
	3		
4	1	3D모델링의 기초(틴커캐드)	<ul style="list-style-type: none"> · 틴커캐드 기초 사용방법 배우기 · 이름표 모델링 · 슬라이싱(큐라)프로그램 활용방법 알아보기
	2		
	3		
5	1	실루엣 카메오 활용	<ul style="list-style-type: none"> · 실루엣 카메오 활용사례 · 간단한 도형 및 이미지 라인 추출 · 커팅한 시트지로 재활용 조명 만들기
	2		
	3		

○ 캐릭터 굿즈 만들기

- 40분씩 3차시 2주 수업

메이커 교육과 미래창작공방에 대해 이해를 바탕으로 디지털 드로잉 프로그램 사용법을 익혀, 나만의 캐릭터(도안)를 그린 후 내 물건을 만들어보는 메이커 체험 프로그램

일차	차시	주 제	교 육 내 용
1	1	메이커 교육의 이해 및 제작 활동	<ul style="list-style-type: none"> · 메이커 교육과 미래창작공방 소개 · 안전교육 · 도구 · 드로잉 프로그램 사용법 배우기 · 나만의 물건 만들기(1)
	2		
	3		
2	1	제작 활동	<ul style="list-style-type: none"> · 안전교육 · 나만의 물건 만들기(2)
	2		
	3		

○ 창작자 과정 (클레이 애니메이션)

- 40분씩 3차시 6주 수업

일차	차시	주 제	교 육 내 용
1	1	개강식 클레이 애니메이션 제작방식	· 개강식(미래창작공방 소개와 프로그램 소개)
	2		· 안전교육
	3		· 클레이 애니메이션 제작방식 알아보기 · 내가 만들고 싶은 애니메이션 구상하기
2	1	클레이 애니메이션 콘티 구성	· 클레이 애니메이션으로 나타내고 싶은 내용을 콘티로 나타내기
	2		· 필요한 배경, 등장인물 등을 어떤 도구를 사용하여 무엇으로 만들 것인지 세부 계획 세우기
	3		
3	1	애니메이션 배경만들기	· 배경으로 사용될 세트를 다양한 재료와 도구를 사용하여 만들기
	2		· 다른 모둠의 작품을 감상 후 보완점 협의하여 우리 모둠의 작품에 반영 및 수정하기
	3		
4	1	클레이 애니메이션 촬영하기	· 완성된 배경과 클레이 인형을 가지고 애니메이션 촬영법을 배워 촬영하기
	2		· 촬영한 내용을 영상 편집 프로그램을 사용하여 편집하기
	3		
5	1	클레이 애니메이션 수정하기	· 지난시간 촬영 후 편집한 내용을 함께 시청해보고 모둠 친구끼리 협의
	2		· 협의 후 수정 · 보완점 파악하여 재촬영 · 편집하기
	3		
6	1	작품 발표회 및 수료식	
	2		· 클레이 애니메이션 작품들을 감상
	3		· 수료식