



인성교육 전문연수

온드림 스쿨 인성교육은 학교현장의 인성교육 지도역량 강화와 학생들의 건강한 인성함양을 지원하는 재단의 교육지원 사업입니다.



www.od-school.com



연수취지



올해에는 인성교육진흥법 시행을 비롯하여
인성교육에 대한 관심이 사회적으로 높아지고 있습니다.
이와 함께 인성교육을 학교현장에서 효과적으로 실행하기 위한 과제도 많습니다.

이러한 사회적 요구에 따라
2014년 4월, 온드림스쿨 인성교육 전문연수를 시작하게 되었고
전국을 순회하며 총 14회를 진행했습니다.
그동안 인성교육에 열의를 갖고 계신 500여명의 선생님들이 참여해 주셨고,
약 5천여명의 학생들이 인성교육의 핵심역량인 사회적 기술을 익힐 수 있었습니다.

이러한 성과는 학교현장에서 선생님들의
적극적인 협력이 있었기에 가능했습니다.

저희 재단은 올해 교육부와 업무협약을 체결하였으며,
앞으로 중학교 자유학기제와 농산어촌 청소년 진로 및 인성교육 활성화를 위한 사업을
더욱 발전시켜 나갈 계획입니다.

아무쪼록 미래인재 양성과 인성교육 활성화를 위한
온드림스쿨 인성교육 전문연수 프로그램에 적극적인 참여와 협력을 부탁드립니다.

감사합니다.

2015년 3월
현대차정몽구재단 이사장 **유영학**

연수소개

온드림스쿨 인성교육 전문연수는?

온드림스쿨

현대차 정몽구 재단 '온드림스쿨' 은

'이루어 가는 꿈(on making the dream)', '따뜻한 꿈을 만들다' 는
의미를 담고 있는 미래 인재 육성 프로그램입니다.
특히 저소득층 학생들이 향후 미래 인재로 성장할 수 있도록 하는 것을 목표로 하여,
초,중,고, 대학생 등 단계별로 특화된 맞춤 사업을 펼쳐나가고 있습니다.



'온드림스쿨 인성교육' 전문연수는

학교현장의 지도교사들이 '이루어가는 꿈', '따뜻한 꿈을 만들다' 라는 온드림스쿨의 가치를 담은
인성교육 전문연수를 통해 전문적인 인성교육 지도역량을 강화하고, 궁극적으로 학생들이 건강한 인격인으로
성장하도록 돕기 위해 시작되었습니다



○ 2014 사업 수혜 인원



○ 연수를 통한 교사 역량강화 (연수 후, 설문응답 474명)



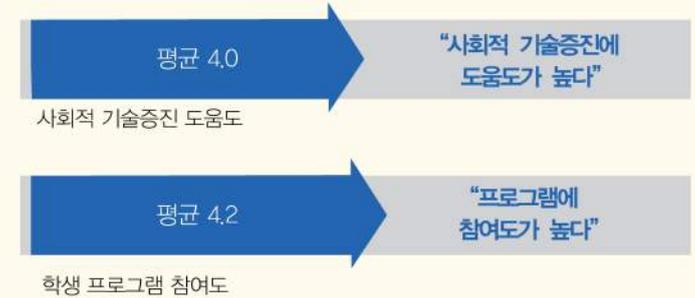
“아이들이 즐겁게 놀면서 충분히 사회적 기술이 향상 될 수 있다는 확신을 갖게 되었다.”

“형식적인 이론 교육이 아닌 실제로 학교현장에서 활용할 수 있는 실습형태의 교육으로 이루어져서 너무 도움이 되었다.”

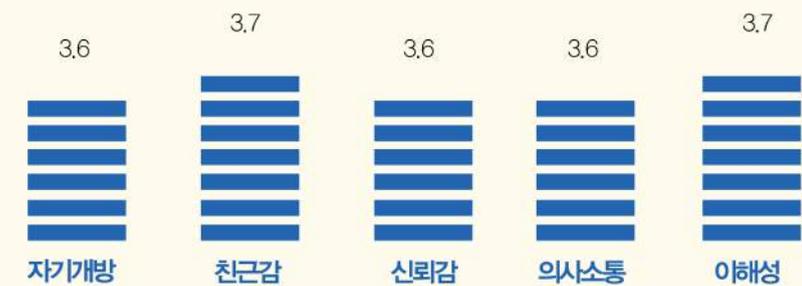
“인성교육에 있어서 놀이가 얼마나 중요한지 깨닫는 연수였다.”

* 연수 소감문 중 발췌

○ 프로그램 참여 학생의 인성함양(사회성) 효과



[사회적 기술 하위요소 증가점수]



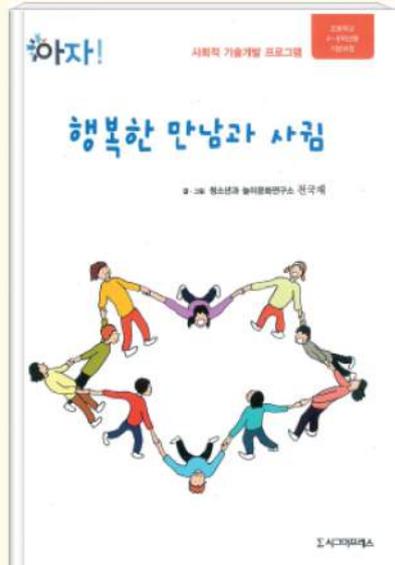
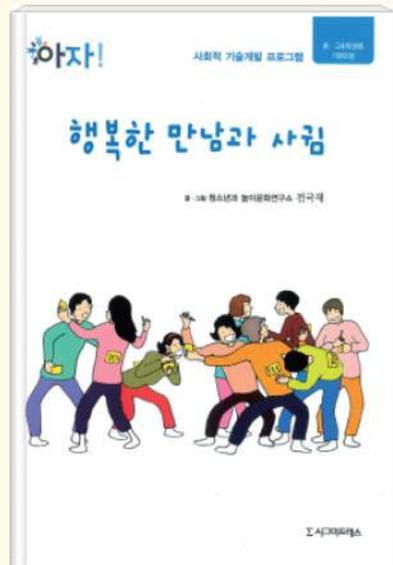
아자!

아자!

건강한 인성을 상징하는 『아름다운 마음, 자랑스러운 나!』의 의미와 화이팅의 우리말로써 청소년들에게 힘을 불어넣는 바람이 담겨있습니다.



아자는 우리나라 고유의 놀이정신에 담긴 인성 교육적 요소를 살려내어 청소년기에 길러야 할 인성의 중요한 가치들을 체험적으로 익힐 수 있도록 개발되었습니다.



*본 연수에서는 아자! 인성교육 시리즈 중에서 인성의 핵심역량인 사회적 기술을 개발하는 『행복한 만남과 사귄』을 교육합니다.

아자! 행복한 만남과 사귄

01



즐거움

즐거움(fun)은 참가자의 능동적 참여와 몰입의 경험을 높이는 중요한 요소로서 활기찬 웃음이 커지고 활동에 대한 기대를 높임.

02



사회적 기술 개발

자기개발-친근감-의사소통-이해성-신뢰감으로 구성된 사회적 기술의 기본적인 역량을 개발할 수 있도록 구성함.

03



인지, 정서, 행동의 조화

인지적 학습방식이 아닌 사회적 기술의 주제가 함의된 놀이를 직접 해보는 인지 정서 행동의 조화를 강조한 활동으로 실생활 적용에 효과적임.

04



소집단~학급단위 참여

소집단(6~10명)부터 학급전체(20~40명)가 함께 참여할 수 있기에 학급 안에서의 따돌림, 학교폭력을 효과적으로 예방할 수 있음.

05



융통성 있는 진행방식

집단의 특성에 따라 회기와 시수를 융통성있게 조절하여 진행할 수 있도록 구성

06



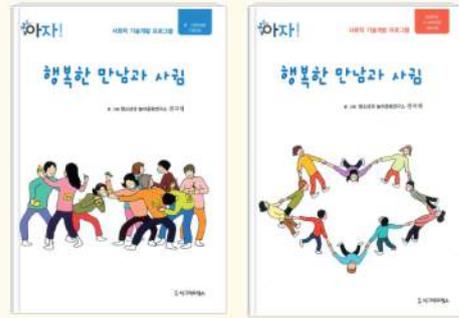
효과 측정

프로그램을 통해 경험한 사회적 기술의 변화정도를 수치화하여 측정할 수 있는 척도와 통계프로그램을 제공하여 프로그램 효과를 정량적으로 확인 가능함.



연수는 어떻게 진행되나요?

01 교재 소개



온드림 인성교육 전문연수에서는 초등용, 중고등용 교재가 있으며 수료교사에게 비매품으로 제공합니다.

본 연수에서는 현대차정몽구재단에서 연수생에게 교재를 후원 제공합니다.

02 연수 일정

시간	1 일 차	2 일 차
10: 00 ~ 12:00	청소년상담의 이해 놀이와 사회적 기술과의 관계 사회적 기술개발 프로그램 구성원리	놀이의 교육적, 상담적, 치유적 힘의 이해 촉진자적 지도력
12: 00 ~ 13:00	점심 식사	점심 식사
13: 00 ~ 15:00	구조화된 놀이실습 1	구조화된 놀이실습 3
15:00 ~ 16:30	구조화된 놀이실습 2	구조화된 놀이실습 4
16:30 ~ 17:00	총평 및 정리	총평 및 정리



연수 수료시 **아자!** 사회적기술개발 기본과정 이수증서를 수여하며,
아자! 프로그램 운영 자격을 부여합니다.
(수료기준은 연수시간 90%이상 이수자에 한합니다.)

03 연수 신청

연수 홈페이지 www.od-school.com 온라인 신청
문의 : 031-521-0006 / 메일 : od-school@ifl.or.kr

강사를 소개합니다.

01 대표 강사

전국재박사(교육학박사)

연세대학교 대학원 교육학박사(Ph.D, 상담심리 전공)
Wheaton College 대학원에서 기독교 교육학 석사(MA)
Camp Forest Springs(W)에서 Camping Intern(M.S)
감리교신학대학교 대학원에서 목회학 석사(M.Div)

경력

현) 청소년과 놀이문화연구소 소장
현) 장로회 신학대학교 초빙교수
전) 서울여자대학교 겸임교수 역임 (2002-2012)
전) 서울 YMCA 간사
전) 연세대학교, 숭실대학교, 장로회신학대학교 대학원 출강
세계최초의 조직캠프인 Camp Dudley(N.Y)에서 Camping Intern(1989)
Wheaton College에서 Wilderness Learning Seminar,

저서

구조화된 놀이상담시리즈(시그마프레스)
- 모험기반상담 놀이와 프로그램(2013)
- 집단상담과 놀이프로그램(2009)
- 놀이로 하는 집단상담(2009)
- 놀이로 여는 집단상담기법(2005)
전국재의 놀이백과시리즈1-5(시그마박스)
놀이로 여는 즐거운 교육상담1-3권(문음사)외 다수



02 강사

우영숙(사회사업학 박사), 이정은(교육학 박사) 외 청소년과 놀이문화연구소 강사진

03 자문 위원

연문희 박사 (前연세대 교육학과 교수, 前 한국 상담심리학회 회장)
홍순혜 교수 (서울여대 사회복지학과)
정숙희 교수 (한동대 상담심리사회복지학과)
박경호 박사 (한국교육개발원)

연수 후기

2014년도 학교 이야기

교사 후기

“듣기만하는 연수가 아니라 의미가 깊은 감동이 있는 체득적 연수를 통해 다양한 현장에서 다양하게 사용할 수 있는 것이 좋습니다.”

“청소년들과 함께 하고 싶다는 꿈을 갖게 된 연수였습니다.”

“놀이를 바라보는 시각이 바뀌었어요. 조정하지 않는 것, 사람을 봐야한다는 것, 정말 가슴에 새겨지네요.”



학생 후기

“아자 시간에 친구들과 웃으면서 무엇을 하나간다는게 너무 좋았어요.”

“핸드폰 없이도 재밌게 놀아서 신기하기도 하고 즐거웠어요. 친구들에게도 재밌는 놀이를 알려주고 같이 놀고 싶어요.”

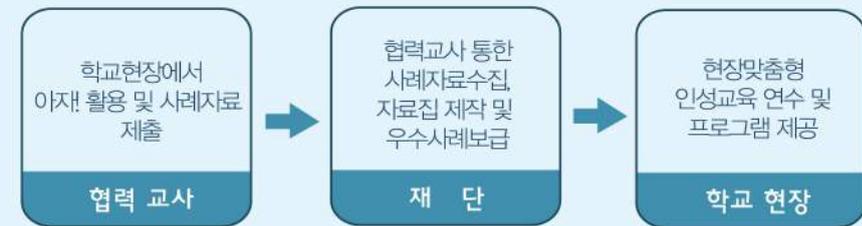


협력교사 참여안내

연수 후에도 재단은 선생님들과 함께 하고 싶습니다.

자격 사항

- 온드림스쿨 인성교육 연수 수료교사 누구나
- 아이들에게 좀 더 나은 인성교육 프로그램을 제공해주고 싶은 열정이 있는 분
- 학교현장에서 운영하신 사례자료를 재단을 통해 나눌수 있는 분



혜택

- 사례운영자료 제출 시 소정의 원고료 지급
- 재단 교수연수에 우선 참가혜택부여
- 요청시 사례운영에 대한 슈퍼비전 제공
- 연말에 사례자료집 발간 및 우수사례발표회 예정되어 있음

참여 방법

- 홈페이지 www.od-school.com 에서 신청(연중) → 운영 → 사례 운영 자료 온라인 제출

