

2020학년도 정보영재교육원 교육과정 안내

□ 안내 사항

1. 학생이 안전하게 영재교육원에 등원 및 하원 할 수 있도록 학부모님의 적극적인 협조가 필요합니다.

2. 교육과정 편제

구 분	행정/인성/리더십	전공교과	기타
시 간	4시간 / 5%	68시간 / 85%	8시간 / 10%
내 용	창의적 산출물 발표회	프로그래밍 교육	현장체험학습

3. 수업 시작시간 10분 전에 정해진 수업장소에 입실하고, 수업에 충실히 임해야 합니다.

초등		중등	
교시	시간	교시	시간
1~2교시	<u>09:10</u> ~10:30 (80´)	1~2교시	<u>09:10</u> ~10:40 (90´)
휴식	10:30~10:40 (10´)	휴식	10:40~10:50 (10´)
3~4교시	10:40~ <u>12:00</u> (80´)	3~4교시	10:50~ <u>12:20</u> (90´)

4. 결석을 할 때는 담임 선생님 또는 담당 연구사에게 반드시 사전에 연락하여 사유를 알려야 합니다. (공결의 경우에는 공결의 사유와 확인 자료를 제출한 학생에 한함) * 공결확인서 양식은 영재교육원 홈페이지-공지사항

- 출석 인정 범위 근거: 2020 학교생활기록부 기재요령(별지 제8호)에 준하며, 공결 사항이 발생하면 학교장의 공결확인서를 영재교육원에 제출합니다.

5. 영재교육원에서 이수해야 할 총 수업시간의 80% 이상을 이수한 학생에게 수료증을 수여합니다. (총80시간 / 수료조건: 64시간 이상 이수)

6. 정당한 사유 없이 3회 이상 결석한 학생은 제적 처분이 됩니다.

7. 창의적 산출물을 반드시 작성, 제출하여야 하며 수행평가와 함께 평가에 반영합니다. (수행평가(60%): 과정별로 수시로 진행, 창의적 산출물 평가(40%))
8. 영재원에서 실시하는 창의적산출물 발표회는 의무적으로 참가해야하나, 전라북도 창의적산출물 발표대회는 희망학생만 참가.(익산 전북과학교육원에서 실시)
9. 교육연구정보원 컴퓨터에 허가 없이 USB를 이용한 불법자료나 게임의 복사 행위 등은 할 수 없습니다.
10. 정보영재교육원 홈페이지 활용 : <http://gift.jbedu.kr>
11. 학부모대기실 : 우리원 연구동 1층 컴퓨터
12. 간식은 반입할 수 없습니다.

□ 학급 구성

과정명	대상	정원	과목	담임	장소
드림 SW 메이커스 (초등 초급)	초3~6	16명	SW(정보)	송민규	3교육실 (3층)
로봇 SW (초등 중급)		16명	SW(정보)	유인호	4교육실 (3층)
SW 프로그래밍 (초등 고급)		16명	SW(정보)	권민석	5교육실 (3층)
SW 정보융합 (중등 중급)	중1~3	16명	SW(정보)	박준	1교육실 (1층)
문제해결 프로그래밍 (중등 고급)		16명	SW(정보)	정진욱	2교육실 (2층)

□ 2020학년도 정보영재교육원 연간 운영 계획(학사 일정)

요일 월	월		화		수		목		금		토	
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
3	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	23	24	25	26	27	28	29	30	31			
	30	31										
4			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	6	학교 개학일	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
	13		14	15	국회의원선거	16	17	18	19	20	21	22
	20		21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	27		28	29	30	부처님오신날						
5					1	2	3	4	5	6	7	8
	4	5	어린이날	6	7	8	9	10	11	12	13	14
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
	25	26	27	28	29	30						
6	1	2	3	4	5	6	현충일	7	8	9	10	11
	8	9	10	11	12	13	반월개강식 영재수업(1)	14	15	16	17	18
	15	16	17	18	19	20	영재수업(2)	21	22	23	24	25
	22	23	24	25	26	27	영재수업(3)	28	29	30		
	29	30										
7			1	2	3	4	영재수업(4)	5	6	7	8	9
	6	7	8	9	10	11	영재수업(5)	12	13	14	15	16
	13	14	15	16	17	18	영재수업(6)	19	20	21	22	23
	20	21	22	23	24	25	영재수업(7)	26	27	28	29	30
	27	28	29	30	31							

월	요일		월		화		수		목		금		토	
	일	월	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
8													1	영재수업(8)
		3		4		5		6		7			8	영재수업(9)
		10		11		12		13		14			15	
		17		18		19		20		21			22	영재수업(10)
		24		25		26		27		28			29	영재수업(11)
		31												
9			1		2		3		4			5	영재수업(12) 수업공기	
		7		8		9		10		11		12	영재수업(13)	
		14		15		16		17		18	전북과학축전	19	전북과학축전	
		21		22		23		24		25		26	영재수업(14)	
		28		29		30	추석연휴							
10							1	추석/국군의날	2	추석연휴	3	기천절		
		5		6		7		8		9	한글날	10		
		12		13		14		15		16		17	영재수업(15)	
		19		20		21		22		23		24	창의적산출물 발표회	
		26		27		28		29		30		31	현장체험학습	
11		2		3		4		5		6		7	영재수업(16)	
		9		10		11		12		13		14	영재수업(17) 반별수로식	
		16		17		18		19		20		21		
		23		24		25		26		27		28		
		30												
12			1		2		3		4			5	영재성검사	
		7		8		9		10		11		12	영재심층면접	
		14		15		16		17		18		19		
		21		22		23		24		25	성탄절	26		
		28		29		30		31						

2020학년도 정보영재교육원 과정별 교육과정

○ 드림 SW 메이커스 과정 (초등 초급)

수업일 월	수업일 일	차수	수업주제	비고	교사명	시간
			대주제			
6	13	1주	스크래치/엔트리 기초	반별개강식,수업	전주영	4
	20	2주	스크래치/엔트리 응용1		전주영	4
	27	3주	스크래치/엔트리 응용2		전주영	4
7	4	4주	스크래치/엔트리 작품만들기		전주영	4
	11	5주	스파이크프라임_공공데이터 시각화		송민규	4
	18	6주	스파이크프라임_ 전자각도기, 컴퍼스 만들기		송민규	4
	25	7주	스파이크프라임_기어 만들기		송민규	4
8	1	8주	스파이크프라임_충돌측정기 만들기		송민규	4
	8	9주	스파이크프라임_충돌방지 자동차		이미영	4
	22	10주	스파이크프라임_차선이탈 방지 시스템		이미영	4
	29	11주	스파이크프라임_자동 주차 시스템		이미영	4
9	5	12주	스파이크프라임_전자식 조향장치	공개수업,상담	이미영	4
	12	13주	스파이크프라임_캐릭터 만들기		양승진	4
	26	14주	스파이크프라임_무대장치 만들기		양승진	4
10	17	15주	창의적 산출물 준비하기		전체	4
	24	16주	창의적 산출물 발표회		전체	4
	31	17주	현장체험학습		송민규	8
11	7	18주	스파이크프라임_비트&뮤직메이커		양승진	4
	14	19주	스파이크프라임_우리반 연극제	수업,반별수료식	양승진	4
시수 합계						80

o 로봇 SW 과정 (초등 중급)

수업일		수업주제			교사명	시간
월	일	차수	대주제	비고		
6	13	1주	개강식(1) 레고로 알아보는 기계의 운동원리(1/2)	반별개강식 ,수업	박성욱	4
	20	2주	레고로 알아보는 기계의 운동원리(1/2)		박성욱	4
	27	3주	처음 만나는 EV3	FLL소개, 드라이빙 베이스	박성욱	4
7	4	4주	EV3기초 프로그래밍	EV3 프로그램, 모터	운영범	4
	11	5주	센서를 활용한 로봇 제어하기	선택, 반복구조	운영범	4
	18	6주	2019 FLL 미션 알아보기	경기 규칙과 미션	운영범	4
	25	7주	2019 FLL 미션 도전하기(1/4)	멀티태스킹 구조 팀구성	심재국	4
8	1	8주	2019 FLL 미션 도전하기(2/4)	변수의 활용	심재국	4
	8	9주	2019 FLL 미션 도전하기(3/4)	자이로 센서 활용	심재국	4
	22	10주	2020 FLL 미션 알아보기	미션 모듈	유인호	4
	29	11주	2020 FLL 미션 도전하기(1/3)	팀구성	유인호	4
9	5	12주	2020 FLL 미션 도전하기(2/3)	공개수업,상담	유인호	4
	12	13주	2020 FLL 미션 도전하기(3/3)		유인호	4
	26	14주	FLL 핵심가치와 로봇의 구조		정순환	4
10	17	15주	프로젝트 발표 준비하기		정순환	4
	24	16주	창의적 산출물 발표회		전체	4
	31	17주	현장체험학습		유인호	8
11	7	18주	프로젝트 보완 및 수정		정순환	4
	14	19주	모의 FLL 대회	수업, 반별수료식	정순환	4
시수 합계						80

o SW 프로그래밍 과정 (초등 고급)

수업일 월	수업일 일	수업주제		비고	교사명	시간
		차수	대주제			
6	13	1주	파이썬 이해 및 입출력 학습	반별개강식 수업	유진호	4
	20	2주	자료형의 학습		유진호	4
	27	3주	순차, 반복, 선택 등 프로그램 구조 학습		유진호	4
7	4	4주	함수 및 클래스 학습		유진호	4
	11	5주	마이크로비트 기본 기능 익히기		권민석	4
	18	6주	마이크로비트 센서 활용하기		권민석	4
	25	7주	마이크로비트를 활용한 문제 해결하기		권민석	4
8	1	8주	파이썬으로 마이크로비트 제어하기		이한중	4
	8	9주	파이썬으로 마이크로비트 확장보드 제어		이한중	4
	22	10주	파이썬으로 마이크로비트 데이터 저장하기		이한중	4
	29	11주	마이크로비트를 활용한 프로젝트 학습(1/3)		김석중	4
9	5	12주	마이크로비트를 활용한 프로젝트 학습(2/3)	공개수업 상담	김석중	4
	12	13주	마이크로비트를 활용한 프로젝트 학습(3/3)		김석중	4
	26	14주	마이크로비트를 활용한 프로젝트 학습(1/2)		박이서로	4
10	17	15주	마이크로비트를 활용한 프로젝트 학습(2/2)		박이서로	4
	24	16주	창의적 산출물 발표회		전체	4
	31	17주	현장체험학습		권민석	8
11	7	18주	Machine Learning for Kids와 마이크로비트를 활용한 인공지능 학습(1/2)		박이서로	4
	14	19주	Machine Learning for Kids와 마이크로비트를 활용한 인공지능 학습(2/2)	수업 반별수료식	박이서로	4
시수 합계						80

o SW 정보융합 과정 (중등 중급)

수업일		수업주제			교사명	시간
월	일	차수	대주제	비고		
6	13	1주	playbot 활용 프로그래밍 기초	반별개강식,수업	이정철	4
	20	2주	playbot 활용 프로그래밍 심화		이정철	4
	27	3주	microbit 프로그래밍 기초		이정철	4
7	4	4주	microbit 프로그래밍 심화		이정철	4
	11	5주	microbit 프로그래밍 응용		이정철	4
	18	6주	스마트폰 앱개발 앱인벤터 기초		유미	4
	25	7주	스마트폰 앱개발 앱인벤터 활용		유미	4
8	1	8주	스마트폰 앱개발 앱인벤터 센서 활용		유미	4
	8	9주	스마트폰 앱개발 앱인벤터 IoT 연결		유미	4
	22	10주	아두이노 기초/심화 학습(수준별)		오윤정	4
	29	11주	아두이노 기초/심화 학습(수준별)		오윤정	4
9	5	12주	피지컬 컴퓨팅 해킹시스템	공개수업,상담	박준	4
	12	13주	피지컬 컴퓨팅 프로젝트		박준	4
	26	14주	피지컬 컴퓨팅 프로젝트		박준	4
10	17	15주	프로젝트 발표 준비하기		박준	4
	24	16주	창의적 산출물 발표회		전체	4
	31	17주	현장체험학습		박준	8
11	7	18주	python 데이터 처리 기초		박준	4
	14	19주	python 데이터 처리 활용	수업,반별수료식	박준	4
시수 합계						80

o 문제해결 프로그래밍 과정 (중등 고급)

수업일 월	수업일 일	수업주제			교사명	시간
		차수	대주제	비고		
6	13	1주	문제해결 기초	반별개강식,수업	정진욱	4
	20	2주	C언어 프로그래밍과 알고리즘 기초		허민택	4
	27	3주	C언어 프로그래밍과 알고리즘 기초		허민택	4
7	4	4주	C언어 프로그래밍과 알고리즘 기초		허민택	4
	11	5주	C언어 프로그래밍과 알고리즘 기초		허민택	4
	18	6주	알고리즘 응용		김서영	4
	25	7주	알고리즘 응용		김서영	4
8	1	8주	알고리즘 응용		김서영	4
	8	9주	알고리즘 응용		김서영	4
	22	10주	알고리즘 응용		김서영	4
	29	11주	파이썬		정진욱	4
9	5	12주	파이썬	공개수업,상담	정진욱	4
	12	13주	파이썬		정진욱	4
	26	14주	파이썬		정진욱	4
10	17	15주	파이썬		정진욱	4
	24	16주	창의적 산출물 발표회		전체	4
	31	17주	현장체험학습		정진욱	8
11	7	18주	프로세싱		고기식	4
	14	19주	프로세싱	수업,반별수료식	고기식	4
시수 합계						80