

문서번호 : GCF-16-0711-06

시행일 : 2016. 7. 11. (월)

수 신 : 전라북도교육연구정보원장

담 당 : 송 승 숙 차장

참 조 :

(전화) 02-586-3703

제 목 : 제1회 넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지("NYPC 2016") 알림 협조 요청의 건

1. 귀 원의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. (주)넥슨코리아와 (재)게임문화재단이 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원의 후원으로 '제 1회 넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지'를 개최합니다.
3. 전국 초·중·고등학교 학생들의 많은 참여를 위해 대회 안내 협조를 요청 드립니다.

- 아 래 -

가. 개요

- 대회명 : 제1회 넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지("NYPC 2016")
- 주 최 : (주)넥슨코리아, (재)게임문화재단
- 주 관 : (주)넥슨코리아
- 후 원 : 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원
- 대 상 : 프로그래밍에 관심과 재능이 있는 전국 1218 초·중·고등 학생(1999년 1월 1일생부터 2005년 12월 31일생까지, 학교 당 참가 인원 제한 없음)
- 내 용 : 프로그래밍 언어를 활용한 참신하고 재미있는 프로그래밍 문제를 통해 알고리즘에 근거하여 창의적이고 과학적인 탐구활동과 프로그래밍 풀이 도전

나. 요청사항

- 제1회 넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지("NYPC 2016")에 초·중·고등 학생들의 참여를 위해 대회 알림 요청

다. 문의사항

- (재)게임문화재단 송승숙 차장(02-586-3703)
- 대회 운영사무국 : 1855-1218 (10:00~18:00), www.nypc.co.kr
(넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지 홈페이지 게시판 내 질문 및 답변)

붙임 제1회 넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지("NYPC 2016") 개최 안내문 1부. 끝.

재단법인 게임문화재단 이사장 정 경 석

